

## 一、选择题

1. 以下叙述中错误的是\_\_\_\_\_

- A) C 语言源程序经编译后生成后缀为.obj 的目标程序
- B) C 程序经过编译、连接步骤之后才能形成一个真正可执行的二进制机器指令文件
- C) C 程序必须由一个或一个以上的函数组成
- D) C 语言中的每条可执行语句和非执行语句最终都将被转换成二进制的机器指令

2. 以下合法的八进制数是 \_\_\_\_\_

- A) 0135 B) 068 C) 013.45 D) 0x7

3. 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char a='a';
    a--;
    printf("%d, %c\n", a+'2'-'0', a+'3'-'0');
}
```

已知字母 a 的 ASCII 十进制代码为 97，则程序运行的输出为\_\_\_\_\_

- A) b,c B) 98,d
- C) 98,c D) a--运算不合法,故有语法错误

4. 有定义语句: int b;char c[10];则正确的输入语句是\_\_\_\_\_

- A) scanf("%d%s", &b, &c); B) scanf("%d%s", &b, c);
- C) scanf("%d%s", b, c); D) scanf("%d%s", b, &c);

5. 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int m=12,n=34;
    printf("%d%d", m++, ++n);
    printf("%d%d\n", n++, ++m);
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_

- A) 12353514 B) 12353513 C) 12343514 D) 12343513

6. 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a, b, d = 25;
```

```

    a = d / 10 % 9;
    b = a && (-1);
    printf("%d,%d\n", a, b);
}

```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_

- A) 6,1      B) 2,1      C) 6,0      D) 2,0

7. 有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{
    int y = 10;
    while (y--);
    printf("y=%d\n", y);
}

```

程序执行后的输出结果是\_\_\_\_\_

- A) y=0      B) y=-1      C) y=1      D) while 构成无限循环

8. 要求通过 while 循环不断读入字符，当读入换行时结束循环。若变量已正确定义，以下正确的程序段是\_\_\_\_\_

- A) while ((ch = getchar()) != '\n') printf("%c", ch);  
 B) while (ch = getchar() != '\n') printf("%c", ch);  
 C) while (ch = getchar() == '\n') printf("%c", ch);  
 D) while ((ch = getchar()) == '\n') printf("%c", ch);

9. 设变量已正确定义，则以下能正确计算  $f = n!$  的程序段是\_\_\_\_\_

- A) f = 0;  
 for (i = 1; i <= n; i++) f \*= i;  
 B) f = 1;  
 for (i = n; i > 1; i++) f \*= i;
- B) f = 1;  
 for (i = 1; i < n; i++) f \*= i;  
 D) f = 1;  
 for (i = n; i >= 2; i--) f \*= i;

10. 有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{
    int p[8] = {11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18}, i = 0, sum = 0;
    while (i++ < 7) if (p[i] % 2) sum += p[i];
    printf("%d\n", sum);
}

```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_

- A) 42      B) 45      C) 56      D) 60

11. 已有定义: `char a[] = "xyz", b[] = {'x','y','z'};`，以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_

- A) 数组 a 和 b 的长度相同      B) a 数组长度小于 b 数组长度

C) a 数组长度大于 b 数组长度

D) 上述说法都不对

12. 下列各语句定义了数组，其中哪一个是不正确的 \_\_\_\_\_.

A) char a[3][10]={"China", "American", "Asia"};

B) int b[2][2]={1, 2};

C) float x[2][]={1, 2, 4, 6, 8, 10};

D) int y[][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6};

13. 有以下程序

```
#include<stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
    char c1, c2, c3, c4, c5, c6;
```

```
    scanf("%c%c%c%c", &c1, &c2, &c3, &c4);
```

```
    c5 = getchar();
```

```
    c6 = getchar();
```

```
    putchar(c1);
```

```
    putchar(c2);
```

```
    printf("%c%c\n", c5, c6);
```

```
}
```

程序运行后，若从键盘输入（从第一列位置）

123<回车>

45678<回车>

则输出结果是\_\_\_\_\_

A) 1267

B) 1256

C) 1278

D) 1245

14. 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
    int k = 5, n = 0;
```

```
    while (k > 0)
```

```
    {
```

```
        switch (k)
```

```
        {
```

```
            default : break;
```

```
            case 1 : n += k;
```

```
            case 2 :
```

```
            case 3 : n += k;
```

```
        }
```

```
        k--;
```

```
    }
```

```
    printf("%d\n", n);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_

- A) 0                      B) 4                      C) 6                      D) 7

15. 以下程序的功能是：给 r 输入数据后计算半径为 r 的圆面积 s。程序在编译时出错。

```
#include <stdio.h>
main()
/* Beginning */
{
    int r; float s;
    scanf("%d", &r);
    s = π * r * r;
    printf("s=%f\n", s);
}
```

出错的原因是\_\_\_\_\_

- A) 注释语句书写位置错误                      B) 存放圆半径的变量 r 不应该定义为整型  
C) 输出语句中格式描述符非法                      D) 计算圆面积的赋值语句中使用了非法变量

## 二、填空题

1. 以下程序输出的结果是 \_\_\_\_\_

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a = 5, b = 4, c = 3, d;
    d = (a > b > c);
    printf("%d\n", d);
}
```

2. 以下程序运行后的输出结果是 \_\_\_\_\_

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i, n[] = {0, 0, 0, 0, 0};
    for (i = 1; i <= 4; i++)
    {
        n[i] = n[i-1] * 2 + 1;
        printf("%d", n[i]);
    }
}
```

3. 以下程序的功能是：输出 100 以内（不含 100）能被 3 整除且个位数为 6 的所有整数，请填空。

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i, j;
```

```

    for (i = 0; ____; i++)
    {
        j = i * 10 + 6;
        if (____) continue;
        printf("%d", j);
    }
}

```

4. 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_

```

#include <stdio.h>
main()
{
    int a[4][4] = {{1, 2, 3, 4}, {5, 6, 7, 8}, {11, 12, 13, 14}, {15, 16, 17, 18}};
    int i = 0, j = 0, s = 0;
    while (i++ < 4)
    {
        if (i == 2||i == 4) continue;
        j = 0;
        do
        {
            s += a[j];
            j++;
        }
        while (j < 4);
    }
    printf("%d\n",s);
}

```

5. 函数 `sstrcmp()`的功能是对两个字符串进行比较。假设两个字符串分别存储在数据 `s` 和 `t` 中，当 `s` 存储的字符串和 `t` 存储的字符串相等时，返回值为 0；当 `s` 存储的字符串大于 `t` 存储的字符串时，返回值大于 0；当 `s` 存储的字符串小于 `t` 存储的字符串时，返回值小于 0 (功能等同于库函数 `strcmp()`)。请填空。

```

int sstrcmp(char s[ ], char t[])
{
    int i = 0;
    while (s[i] && t[i] && s[i] == t[i]) i++;
    return ____;
}

```

### 三、编程题

回文数是指正读和反读相同的整数。例如，75457 是一个回文数。

很明显，回文数与该数的进制有关。数 17 在 10 进制情况下并不是回文数，但是其 2 进制形式(10001)是一个回文数。

编写程序判断一个整数在 2 到 16 任一进制形式下是否属于回文数。该程序输入为整数  $n$ ，输出时，若  $n$  为回文数，则输出该回文数相应的进制形式，如果该数在 2 至 16 进制形式下均不属于回文数，则输出  $n$  不是回文数。

例如：

输入：17      程序输出：17 在 2 4 16 进制下是回文数

输入：19      程序输出：19 不是回文数

(提示：进行进制转换后再判断是否属于回文数)