

# 一、选择题

(1) 下列选项中，合法的C语言关键字是： C

- A) VAR
- B) integer
- C) default
- D) public

(2) 以下选项中不属于C语言的数据类型是： D

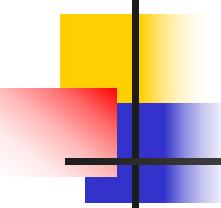
- A) 整型
- B) 实型
- C) 双精度型
- D) 复数型

(3) 在C语言中，不正确的short类型（假设存储单元数为2个bytes）的常数是： B

- A) 123
- B) 32768
- C) 037
- D) 0xAF

(4) 以下选项中合法的实型常数是： A

- A) .58
- B) E-3
- C) .E2
- D) 1.3E



# 一、选择题 (cont'd )

(5) 下面哪种运算的优先级最高: A

- A) !
- B) !=
- C) ||
- D) &&

(6)  $7/9*9$  在C语言中的计算结果是: C

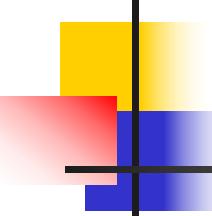
- A) 1
- B) 0.08642
- C) 0
- D) 以上都不是

(7) C语言程序的基本单位是( ): A

- A) 语句
- B) 程序行
- C) 函数
- D) 字符

(8) 以下哪一个是main()的正确声明 : D

- A) int main()
- B) int main(int argc, char \*argv[])
- C) A和B都是不正确的
- D) A和B都是正确的



# 一、选择题 (cont'd )

(9)以下叙述中正确的是: **D**

- A) 可以在一个函数中定义另一个函数
- B) main()函数必须放在其它函数之前
- C) 所有被调用的函数一定要在调用之前进行定义
- D) 以上皆不正确

(10) 表达式!(1&&1||1&&0) 的值是: **C**

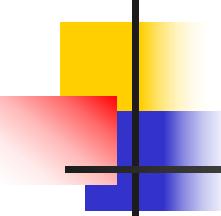
- A) 错误的表达式
- B) True/1
- C) False/0
- D) 不确定

(11) 有数组定义int a[2][2]={{1},{2,3}};则a[0][1]的值为: **A**

- A) 0
- B) 1
- C) 2
- D) 3

(12) 下列描述中不正确的是: **C**

- A) 字符型数组中可以存放字符串
- B) 可以对字符型数组进行整体输入、输出
- C) 可以对整型数组进行整体输入、输出
- D) 不能在赋值语句中通过赋值运算符"="对字符型数组进行整体赋值



# 一、选择题 (cont'd )

(13) 这个循环语句会执行多少次: `for (int x=0; x=3; x++)`: D

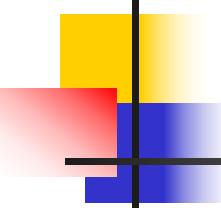
- A) 1次都不
- B) 3次
- C) 4次
- D) 死循环

(14) 设有如下定义: `int x=1, y=-1;`, 则语句: `printf("%d\n", (x--&++y));` 的输出结果是 : B

- A) 1
- B) 0
- C) -1
- D) 2

(15) 十进制数1384转换成十六进制数为 : B

- A) 567
- B) 568
- C) D84
- D) D54



# 一、选择题 (cont'd )

(16)以下程序的输出结果是: A

- A)##\*\*## B)##### C)\*\*\*\*\* D)\*#\*#\*

```
#include<stdio.h>
int main( )
{
    int i;
    for(i=1;i<6;i++) {
        if(i%2){
            printf("#");
            continue;
        }
        printf("*");
    }
    printf("\n");
}
```

# 一、选择题 (cont'd )

(17)以下程序的输出结果是: A

- A)编译不通过, 无输出    B)aceg    C)acegi    D)abcdefghi

```
int main( )
{ int i;
  for(i='A';i<'I';i++, i++)
    printf("%c", i+32);
  printf(" \n");
}
```

(18) 以下程序的运行结果是: B    A)6    B)6789    C)'6'    D)789

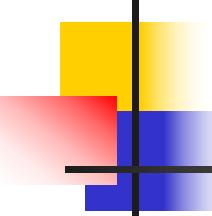
```
#include<stdio.h>
int main( )
{ char a[10]={'1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9', 0}, *p;
  int i;
  i=8;
  p=a+i;
  printf("%s\n", p-3);}
```

# 一、选择题 (cont'd )

(19)以下程序的输出结果是 : **B**

- A)4 2 1 1    B)0 0 0 8    C)4 6 7 8    D)8 8 8 8

```
main( ) {
    char s[]="12134211";
    int v[4]={0,0,0,0},k,i;
    for(k=0;s[k];k++) {
        switch(s[k]) {
            case '1':i=0;
            case '2':i=1;
            case '3':i=2;
            case '4':i=3;
        }
        v[i]++;
    }
    for(k=0;k<4;k++)
        printf("%d ",v[k]);
}
```



# 一、选择题 (cont'd)

(20) 运行以下程序将会出现: D

- A) 输出0123..99 B) 输出0123...100 C) 输出0123...101 D) 不确定

```
main( )  
{  
    int x;  
    while(x<100) {  
        printf("%d",x);  
        x++;  
    }  
}
```

## 二、填空题

(1) #include <filename.h> 和 #include "filename.h" 有什么区别？：

前者编译器只会到系统指定目录下搜索头文件；后者编译器会先在工作目录下查找头文件，如果找不到，则到系统指定目录下搜索。

(2) 下列程序的输出结果是：\_\_\_\_\_

```
#include <stdio.h>
main()
{ char ch[]="abc",x[3][4];int i;
  for(i=0;i<3;i++)strcpy(x[i],ch);
  for(i=0;i<3;i++)printf("%s",&x[i][i]);
  printf("\n");
}
```

abcbcc

## 二、填空题 (cont'd)

(3) 下列程序的输出结果是: \_\_\_\_\_

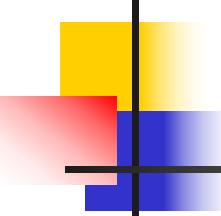
```
#include<stdio.h>
int main()
{ int a=1,b;
  for(b=1;b<=10;b++) { /* b=1, a=6; b=2, a=3; b=3, a=8; b=4 */
    if(a>=8)break;
    if(a%2==1) {
      a+=5;continue;
    }
    a-=3;
  }
  printf("%d\n",b);
}
```

4

# 三、程序改错题

```
int binsearch(int x, int v[], int n){  
    int low, high, mid;  
    low=1;  
    high=n;  
    mid=(high-low)/2;  
    while(low<high && x!=v[mid]) {  
        if (x<v[mid])  
            high=mid-1;  
        else  
            low=mid+1;}  
        if (x==v[mid])  
            return mid; /* found match */  
        else  
            return -1; /* no match */  
}
```

```
int binsearch(int x, int v[], int n) {  
    int low, high, mid;  
    low=0;  
    high=n-1;  
    mid=(low+high)/2;  
    while(low<=high && x!=v[mid]) {  
        if(x<v[mid])  
            high=mid-1;  
        else  
            low=mid+1;  
        mid=(low+high)/2;  
    }  
    if(x==v[mid])  
        return mid;  
    else  
        return -1;  
}
```



### 三、综合题(略)

- 输入一个自然数N ( $N > 1$ )，输出它的质因子分解式。如 $n=8$ ，程序输出 $8=2^*2^*2$
- 如果有n个棋子，甲、乙两方轮流取棋子，每方至少取一个棋子，最多取m个棋子。谁最后取剩下的一个棋子，谁就输，如果甲方先取，请给出甲方必赢的算法。(即：无论乙怎么下，甲都能赢)
- 设有N个白石子和N个黑石子，开始时排成一行，中间有一个空位置。如N=3，三个白石子和三个黑石子排成如下：**WWW BBB**。要求按以下的规则将他们移动，变成N个黑石子和N个白石子排成一行，中间有一个空位置：**BBB WWW**。规则限定每次只能移动一个石子，并要求向着他的目标方向移动，或者将一个石子移动到相邻的空位置，或者跳过一个不同颜色的石子进入空位置。设计移动的策略，并编写程序，输出每次移动后的状态。